

EL



Επιχείρηση Ποντικάκι



Αποκτήστε όλα τα δόντια πριν να ξημερώσει!

1 ξύλινο
ζάρι



1 ταμπλό



12 δοντάκια



1 ξύλινο Ποντικάκι



1 πουγκί



6 κρεβάτια
για να φτιάξετε



1 κέρμα
Χρονόμετρο



12 Δώρα

ΣΤΟΧΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:

Συγκεντρώστε τα περισσότερα δόντια πριν να ξημερώσει!

ΣΤΗΣΙΜΟ:

- Τοποθετήστε το ταμπλό του παιχνιδιού στο κέντρο του τραπεζιού και το κέρμα Χρονόμετρο στον ήλιο που δύει, που βρίσκεται στα δεξιά του μεσημεριανού ήλιου. Κάθε απεικόνιση του ήλιου ή της σελήνης αντιστοιχεί σε ένα τετράγωνο.
- Τοποθετήστε τα Δώρα με την όψη προς τα κάτω, χωρίς να τα κοιτάξετε, στις θέσεις του ταμπλό.
- Συναρμολογήστε τα κρεβάτια χρησιμοποιώντας τα χρώματα στην πίσω πλευρά για να ταιριάξετε το σωστό κεφαλάρι με το σωστό κρεβάτι. Το κεφαλάρι και το υποπόδιο προσαρμόζονται στην κεντρική δομή του κρεβατιού. Τοποθετήστε τα κυκλικά γύρω από το ταμπλό με τυχαίο τρόπο.
- Βάλτε 2 δόντια κάτω από κάθε κρεβάτι και έπειτα τοποθετήστε το πιόνι Ποντικάκι πάνω στο πράσινο κρεβάτι.

ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ:

Ο νεότερος ηλικιακά παίκτης ξεκινά και το παιχνίδι παίζεται δεξιόστροφα.

Στη σειρά του, ο παίκτης πρέπει να εκτελέσει τις ακόλουθες 2 ενέργειες:

1) Ρίξιμο ζαριού και εφαρμογή των ιδιοτήτων του:



Τα τυριά: Μετακινήστε το Ποντικάκι κατά τόσα κρεβάτια όσα είναι τα τυριά (1, 2 ή 3), προς την κατεύθυνση της επιλογής σας.



Το Ποντικάκι που τρέχει: Τοποθετήστε το Ποντικάκι πάνω στο κρεβάτι της επιλογής σας.



Το θαυμαστικό: ο χρόνος περνάει, προχωρήστε το κέρμα Χρονόμετρο κατά ένα τετράγωνο.

2) Σηκώστε ένα Δώρο και κοιτάξτε το κρυφά.

Εάν το Δώρο που σηκώσατε αντιστοιχεί με ένα από τα 2 δώρα που βρίσκονται πάνω στο κρεβάτι στο οποίο είναι το Ποντικάκι, τοποθετήστε το πάνω στο μαξιλάρι που αντιστοιχεί γυρνώντας το για να συμβολίσει το δώρο που παραδόθηκε. Έπειτα, πάρτε ένα δόντι που είναι κρυμμένο κάτω από το κρεβάτι! Αλλιώς, αφήστε το Δώρο με την όψη προς τα κάτω στη θέση του.

ΤΕΛΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:

Αν όλα τα δώρα παραδοθούν πριν από την ανατολή του ηλίου, οι παίκτες κερδίζουν το παιχνίδι. Ο παίκτης με τα περισσότερα δόντια είναι ο νικητής!

Αν ο ήλιος έχει ανατείλει (το κέρμα Χρονόμετρο βρίσκεται στην πλήρη ήλιο) και οι παίκτες δεν έχουν καταφέρει να παραδώσουν όλα τα δώρα εγκαίρως, τότε χάνουν... Δοκιμάστε ξανά την τύχη σας!

ΤΙ ΓΙΝΕΤΑΙ ΕΑΝ.....;

- ... το Ποντικάκι βρίσκεται σε ένα κρεβάτι όπου όλα τα δώρα έχουν ήδη παραδοθεί; Το τοποθετείται στο επόμενο κρεβάτι με τα δώρα που πρέπει να παραδοθούν κατά τη φορά των δεικτών του ρολογιού.
 - ... υπάρχει ισοπαλία; Και οι 2 παίκτες είναι νικητές!
 - ... θέλουμε να κάνουμε το παιχνίδι πιο απλό; Κάθε φορά σηκώνουμε από δυο Δώρα.
 - ... θέλουμε να παίξουμε ομαδικά; Γίνεται!
- Όλοι οι παίκτες κοιτάζουν το Δώρο όταν αυτό αναποδογυρίζεται (αντί να το κοιτάζουν μεμονωμένα).

