

# ΨΑΡΟΠΕΡΙΠΕΤΕΙΕΣ!

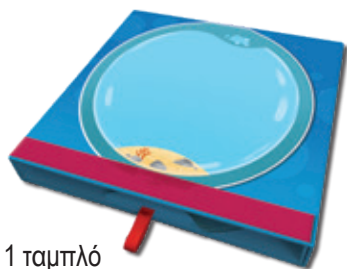


ΓΙΝΕ Ο  
ΠΡΩΤΟΣ  
ΠΟΥ ΘΑ  
ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΕΙ  
ΤΟΥΣ ΚΟΚΚΟΥΣ  
ΤΟΥ!



**AUZOU**

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ:



1 ταμπλό



5 διαφάνειες Ψαριών



1 διαφάνεια Φυκιών



30 χρωματιστοί  
Κόκκοι

### ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:

Τοποθέτησε τους κόκκους στη σωστή θέση μέσα στη γυάλα έτσι ώστε να είσαι ο πρώτος που θα έχει ταΐσει τα ψάρια του!

### ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ:

Πάρε τους κόκκους που είναι στο κάτω μέρος του συρταριού και τη διαφάνεια Φυκιών και στη συνέχεια κλείσε το συρτάρι και μοίρασε σε κάθε παίκτη από ένα χρώμα κόκκων. Οι κόκκοι που περισεύουν μπαίνουν στην άκρη. Τοποθετήστε το ταμπλό στο κέντρο του τραπέζιου και τοποθέτησε από πάνω του τη διαφάνεια Φυκιών ακολουθώντας τη μορφή της γυάλιας. Οι διαφάνειες Ψαριών παραμένουν στο συρτάρι.

### ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ:

Οι παίκτες παίζουν ταυτόχρονα. Ο πιο μεγάλος παίκτης ηλικιακά μπορεί να διαχειριστεί τις κάρτες Ψαριών και θα είναι αυτός που θα ελέγχει το παιχνίδι.

- Αυτός που ελέγχει το παιχνίδι παίρνει μια διαφάνεια Ψαριών από το συρτάρι και την τοποθετεί στο ταμπλό, πάνω από τη διαφάνεια Φυκιών.
- Κάθε παίκτης εντοπίζει τη θέση του ματιού του ψαριού του στο ταμπλό (δηλαδή το ψάρι που έχει το ίδιο χρώμα με τους κόκκους του).
- Όταν οι παίκτες είναι έτοιμοι, αυτός που ελέγχει το παιχνίδι αφαιρεί τη διαφάνεια Ψαριών και την τοποθετεί στο συρτάρι, πάνω από τις άλλες διαφάνειες.
- Κάθε παίκτης παίρνει στη συνέχεια τον μεγαλύτερο κόκκο του και τον τοποθετεί εκεί όπου σκέφτεται ότι είναι το μάτι του ψαριού του.
- Όταν όλοι οι παίκτες έχουν τοποθετήσει τους κόκκους τους, η διαφάνεια Ψαριών ξανά

τοποθετείται για να επιβεβαιωθεί η σωστή τοποθέτηση των κόκκων.

- Όλοι οι παίκτες των οποίων ο κόκκος είναι ορατός (ακόμη και εν μέρει) μέσα από την τρύπα του ματιού των ψαριών τους κερδίζουν αυτόν τον γύρο και αφαιρούν τον κόκκο που έχουν μόλις χρησιμοποιήσει. Οι παίκτες οι οποίοι δεν τα κατάφεραν θα πρέπει να παίξουν ξανά με τον ίδιο κόκκο στον επόμενο γύρο.

- Προσοχή: αν ένας παίκτης τοποθετήσει τον κόκκο του στο μάτι του μωβ ψαριού, τότε πρέπει να πάρει έναν κόκκο που έχει ήδη χρησιμοποιήσει (αν δεν έχει, δε συμβαίνει τίποτα).

- Για τον επόμενο γύρο, η διαφάνεια Ψαριών που μόλις χρησιμοποιήθηκε μπαίνει στην άκρη και παίζεται με μια άλλη διαφάνεια Ψαριών. Όταν έχουν χρησιμοποιηθεί όλες οι διαφάνειες, αρκεί να τις αναποδογυρίσετε και να τις ξανά τοποθετήσετε στο συρτάρι (η πρόσθια ή οπίσθια τοποθέτηση αλλάζει τη διάταξη των ψαριών).

### ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:

Το παιχνίδι σταματά όταν ένας παίκτης μείνει πλέον χωρίς κόκκους, τότε αυτός κερδίζει! Αν κανείς δεν τα καταφέρει μετά από 10 γύρους, νικητής είναι αυτός που έχει τους λιγότερους κόκκους.

### ΤΙ ΘΑ ΣΥΜΒΕΙ ΑΝ...

... θέλουμε να δυσκολέψουμε το παιχνίδι; Μπορείτε να παίξετε χωρίς τη διαφάνεια Φυκιών (αφαιρώντας έτσι την οπτική υποδείξη) ή αντί να αφήσετε τη διαφάνεια Φυκιών στη θέση της, γυρίστε την ανάποδα πριν να βάλετε τους κόκκους (μπερδεύοντας έτσι τις οπτικές υποδείξεις).