



42 πλακίδια Ζούγκλας,  
διπλής όψεως

όψεως



6 κάρτες οικογενειών

### Σκοπός του παιχνιδιού:

Επανασυνδέστε τις οικογένειες, δημιουργώντας διαδρομές μεταξύ των γονέων και των παιδιών τους!

### Προετοιμασία του παιχνιδιού:

Κάθε πλακίδιο ζούγκλας αποτελείται από δύο όψεις, στην μπροστά απεικονίζεται ένα ζώο (3 γονείς και 3 παιδιά) και στην πίσω τμήμα ενός μονοπατιού.

● **Μοιράστε τις κάρτες των οικογενειών** στους παίκτες, αυτά είναι τα ζωάκια για τα οποία είναι υπεύθυνοι και πρέπει να προσέχουν! Τα πλακίδια αυτά μένουν ανοικτά μπροστά τους καθόλη τη διάρκεια του παιχνιδιού ως επιτήρηση.

- Για 2 παίκτες: καθένας παίρνει 3 κάρτες οικογενειών.

- Για 3 παίκτες: καθένας παίρνει 2 κάρτες οικογενειών.

- Για 4 παίκτες: καθένας παίρνει 1 κάρτα οικογένειας.

Τα 12 πλακίδια ζούγκλας που αντιστοιχούν στις 2 κάρτες οικογένειας που δεν μοιράστηκαν αφαιρούνται από το παιχνίδι.

● Αναποδογυρίστε τα πλακίδια ζούγκλας και απλώστε τα στο τραπέζι έτσι ώστε να έχετε 21 πλακίδια ζούγκλας με τη μεριά των ζώων προς τα πάνω, και 21 πλακίδια ζούγκλας με τη μεριά του μονοπατιού προς τα πάνω.

● Κλείστε τα μάτια σας και επιλέξτε 5 πλακίδια ζώων (εκτός του Φιδιού και της Μάϊμούς) και 4 πλακίδια μονοπατιού. Αφήστε τα στην άκρη.

● Ανακατέψτε καλά τα πλακίδια που περισσεύουν, με προσοχή να μην τα αναποδογυρίσετε, και δημιουργήστε μια στοίβα. (Εάν το κρίνετε απαραίτητο, μπορείτε να δημιουργήσετε παραπάνω στοίβες για δική σας ευκολία.)

● Τώρα, με τα 9 πλακίδια που επιλέξατε αρχικά, **σχηματίστε ένα τετράγωνο**. Αυτό θα είναι το αρχικό σας ταμπλό παιχνιδιού!

### Ξεκινήστε το παιχνίδι:

Ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης παίζει πρώτος. Στη συνέχεια, η σειρά ακολουθεί τη φορά των δεικτών του ρολογιού.

● Ο παίκτης του οποίου είναι η σειρά, μπορεί να επιλέξει ανάμεσα στις εξής δράσεις:

- Εάν υπάρχουν πλακίδια ζώων που δεν αντιστοιχούν σε κάποια από τις οικογένειες ζώων των παικτών, μπορείτε να **αναποδογυρίσετε** ένα από αυτά ώστε να αποκαλυφθεί η πλευρά του μονοπατιού.

- **Περιστρέψτε** ένα από τα πλακίδια, χωρίς να το αναποδογυρίσετε.

- **Τραβήξτε ένα πλακίδιο από τη στοίβα πλακιδίων, αναποδογυρίστε το και τοποθετήστε το στο ταμπλό, όπου επιθυμείτε, περιστρέφοντάς το όπως θέλετε.**

● Εάν, καθώς πραγματοποιείτε μία από τις παραπάνω δράσεις, ο παίκτης καταφέρει να δημιουργήσει ένα μονοπάτι που συνδέει έναν γονιό με το παιδί του, τότε, εφόσον τα ζώα ανήκουν σε μία από τις οικογένειες που του αντιστοιχούν και πρέπει να προσέχει, παίρνει τα δύο πλακίδια και τα αντικαθιστά με δύο δικά του που τραβάει από τη στοίβα. Τα πλακίδια που σύλλεξε θεωρούνται τώρα κερδισμένα.

● Ειδικά πλακίδια:



- Η Μαιμού: το πλακίδιο αυτό αξίζει 1 πόντο. Ο πρώτος παίκτης που θα μιμηθεί μία μαιμού, όταν αναποδογυριστεί το πλακίδιο αυτό, το κερδίζει!



- Το Φίδι: αφαιρεί 1 πόντο από τον παίκτη που το εμφάνισε, αναποδογυρίζοντας ένα από τα πλακίδια του ταμπλό. Αν τραβηχτεί από τη στοίβα, δεν αφαιρείτε πόντος από τον παίκτη που το τράβηξε αλλά εμποδίζει το μονοπάτι του.

- Αμέσως μόλις κάποιο πλακίδιο αφαιρείται από το παιχνίδι, πρέπει να αντικαθίσταται με άλλο, που τραβάει από τη στοίβα ο παίκτης του οποίου είναι η σειρά. Ο παίκτης πρέπει να αναποδογυρίσει το πλακίδιο που τράβηξε, να το τοποθετήσει στο ταμπλό στη θέση του προηγούμενου και να το περιστρέψει όπως επιθυμεί.

**Το τέλος του παιχνιδιού:**

Κάθε πλακίδιο που κερδίζεται αξίζει 1 πόντο, εκτός του Φιδιού που όπως αναφέραμε σας αφαιρεί 1 πόντο.

Όταν κάποιος παίκτης φτάσει τους 6 πόντους, έχει κερδίσει και το παιχνίδι τελειώνει!

Εάν παίζεται με 2 παίκτες, τότε, νικητής είναι ο παίκτης που θα φτάσει πρώτος τους 8 πόντους.

**Τι γίνεται αν ...**

- ένας παίκτης δημιουργήσει ένα μονοπάτι μεταξύ ζώων που δεν ανήκουν στις οικογένειες που του αντιστοιχούν;  
Ο παίκτης που του αντιστοιχούν, θα πρέπει να περιμένει τη σειρά του για να συλλέξει τα πλακίδια.
- ένα μονοπάτι έχει ήδη δημιουργηθεί μεταξύ δύο ζώων που ανήκουν στις οικογένειες που αντιστοιχούν στον παίκτη του οποίου είναι η σειρά, πριν αυτός προλάβει να κάνει κάποια κίνηση;  
Δεν πραγματοποιεί καμία δράση και απλά συλλέγει τα πλακίδια.
- υπάρχουν πολλά μονοπάτια μεταξύ δύο ζώων που ανήκουν στις οικογένειες που αντιστοιχούν στον παίκτη του οποίου είναι η σειρά;  
Σε κάθε γύρο, μπορεί να συλλέξει μόνο ένα ζευγάρι γονέα-παιδιού.