

# THE ART OF CREATING STORIES



ΟΔΗΓΙΕΣ ΣΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ

# GR. Η ΤΕΧΝΗ ΤΗΣ ΜΥΘΟΠΛΑΣΙΑΣ

## ΣΥΝΕΡΓΑΤΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

**Αριθμός παικτών:** 2 έως 6

**Ηλικία:** από 8 ετών

**Μέση διάρκεια παιχνιδιού:** 15 λεπτά

### ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- 46 κάρτες: 36 κάρτες ιστορίας, 5 κάρτες ρυθμού και 5 κάρτες είδους
- 1 ζάρι ( με 1 πλευρά τέλος-της-ιστορίας, 2 πλευρές ρυθμού και 3 πλευρές ιστορίας)
- 50 φύλλα χαρτί
- 1 βαμβάκερο πουγκί (για να αποθηκεύετε τις κάρτες και το ζάρι)

**ΣΚΟΠΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:** Ο σκοπός του παιχνιδιού είναι η δημιουργία ιστοριών, καθώς και το να αφήσετε τη φαντασία σας ελεύθερη, να μάθετε από τους συμπαίκτες σας και να διασκεδάσετε δημιουργώντας κάτι όμορφο μαζί.

**ΠΡΙΝ ΞΕΚΙΝΗΣΕΤΕ:** Υπάρχουν τρεις ομάδες καρτών (με τις κάρτες αναποδογυρισμένες στο τραπέζι): μια με τις κάρτες ιστορίας, μια με τις κάρτες ρυθμού και μια με τις κάρτες είδους. Ένα φύλλο χαρτί δίνεται στον κάθε παίκτη.

**ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ:** Μπορείτε να παίξετε με δύο τρόπους: Α) γραπτά, και Β) προφορικά. Όποιο τρόπο και να διαλέξετε, σας παροτρύνουμε να είστε αυθεντικοί, τολμηροί και δημιουργικοί! Αυτό είναι απαραίτητη προϋπόθεση για να διασκεδάσετε πραγματικά και ταυτόχρονα, να ανακαλύψετε τον μαγευτικό κόσμο της διήγησης ιστοριών.

**Α. Γραπτά:** Το παιχνίδι παίζεται σε γύρους και πρώτο παίζει ο παίκτης που διάβασε ένα μυθιστόρημα πιο πρόσφατα από τους υπόλοιπους!

**1<sup>ος</sup> γύρος:** Ο πρώτος παίκτης τραβάει μια κάρτα είδους και μια κάρτα ιστορίας. Η κάρτα είδους καθορίζει το είδος της ιστορίας (τρομακτική, ρομαντική...) και η κάρτα ιστορίας παρέχει έμπνευση για την πλοκή. Στη συνέχεια, κάθε παίκτης ξεκινά να γράφει την πρώτη παράγραφο της ιστορίας στο χαρτί που του δόθηκε, λαμβάνοντας υπόψη του, τις δύο αναποδογυρισμένες κάρτες. Όταν έχουν όλοι τελειώσει, ο κάθε παίκτης δίνει το χαρτί του στον παίκτη που κάθεται στα δεξιά του. Είστε έτοιμοι να ξεκινήσετε τον 2<sup>ο</sup> γύρο!

**2<sup>ος</sup> γύρος:** Ο επόμενος παίκτης ρίχνει το ζάρι. Δύο ενδεχόμενα είναι πιθανά:

**Ενδεχόμενο Α)** Αν το ζάρι δείξει ρυθμό ή ιστορία, ο παίκτης αναποδογυρίζει μια κάρτα που αντιστοιχεί στο αποτέλεσμα του ζαριού. Στη συνέχεια, κάθε παίκτης παίρνει το χαρτί που βρίσκεται μπροστά του, διαβάζει τι είχε γράψει ο συμπαίκτης του και συνεχίζει να γράφει την ιστορία του, βασισμένος στις νέες κάρτες που αναποδογυρίστηκαν. Όταν όλοι οι παίκτες έχουν τελειώσει το γράψιμο, δίνουν το χαρτί τους στον παίκτη που κάθεται στα δεξιά τους. Είναι πλέον η σειρά του επόμενου παίκτη, και ακολουθείται η ίδια διαδικασία μέχρι να τύχει το ενδεχόμενο Β, ή να μην υπάρχουν άλλες κάρτες ρυθμού που δεν έχουν ανοιχτεί. Σε αυτή την περίπτωση, κάθε παίκτης πρέπει να γράψει έναν επίλογο για την ιστορία που έχει στα χέρια του.

**Ενδεχόμενο Β)** Αν το ζάρι σταματήσει στην πλευρά που υποδεικνύει το τέλος της ιστορίας, τότε κάθε παίκτης πρέπει να γράψει έναν επίλογο για την ιστορία που βρίσκεται αυτή στη στιγμή μπροστά του. Δεν έχει σημασία αν η ιστορία του είναι πολύ μικρή! Έχετε ακόμα το περιθώριο να την κάνετε ενδιαφέρουσα και διασκεδαστική! Όταν έχουν τελειώσει όλοι οι παίκτες το γράψιμο διαβάστε δυνατά τις ιστορίες σας και σκεφτείτε όλοι μαζί, τον καλύτερο τίτλο για την καθεμία. Όταν γίνει και αυτό, το παιχνίδι έχει πλέον τελειώσει! Σας προτείνουμε να φυλάξετε τις ιστορίες που γράφονται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού! Είναι πολύ όμορφο και διασκεδαστικό να τις ξαναδιαβάσετε μετά από καιρό!

**Β. Προφορικά:** Το παιχνίδι παίζεται σε γύρους και ξεκινά πρώτος ο παίκτης που έχει διηγηθεί μια ιστορία πιο πρόσφατα από τους υπόλοιπους!

**1<sup>ος</sup> γύρος:** Ο πρώτος παίκτης τραβάει μια κάρτα είδους και μια κάρτα ιστορίας. Η κάρτα είδους καθορίζει το είδος της ιστορίας (τρομακτική, ρομαντική...) και η κάρτα ιστορίας παρέχει έμπνευση για την πλοκή. Ο πρώτος παίκτης ξεκινά να αφηγείται μια ιστορία, βασισμένος στις κάρτες που αναποδογυρίστηκαν.

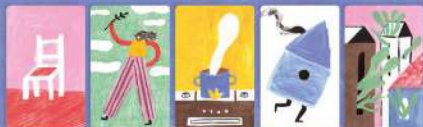
**2<sup>ος</sup> γύρος:** Τώρα είναι η σειρά του επόμενου παίκτη ο οποίος ρίχνει το ζάρι. Υπάρχουν δύο πιθανά ενδεχόμενα:

**Ενδεχόμενο Α)** Αν το ζάρι δείξει ρυθμό ή ιστορία ο παίκτης αναποδογυρίζει μια κάρτα που αντιστοιχεί στο αποτέλεσμα του ζαριού και πρέπει να συνεχίζει την αφήγηση του προηγούμενου παίκτη, βασίζοντας την ιστορία του στη νέα κάρτα που αποκαλύφθηκε. Όταν ο παίκτης τελειώσει, είναι πλέον η σειρά του επόμενου παίκτη, και ακολουθείται η ίδια διαδικασία μέχρι να τύχει το ενδεχόμενο Β, ή να μην υπάρχουν άλλες κάρτες ρυθμού που δεν έχουν ανοιχτεί. Σε αυτή τη περίπτωση, ο παίκτης του οποίου είναι η σειρά, πρέπει να τελειώσει την ιστορία.

**Ενδεχόμενο Β)** Αν το ζάρι σταματήσει στην πλευρά που υποδεικνύει το τέλος της ιστορίας, τότε ο παίκτης του οποίου είναι η σειρά, πρέπει να ολοκληρώσει την ιστορία. Όταν συμβεί αυτό, το παιχνίδι έχει πλέον τελειώσει!



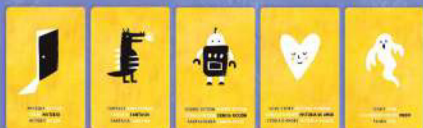
Producte  
lingüísticament  
responsable



x36 κάρτες ιστορίας



x5 κάρτες ρυθμού



x5 κάρτες είδους