Scan the code then follow the official account, and enjoy the video tutorial.
Σκανάρετε τον κωδικό, ακολουθήστε τον λογαριασμό και απολαύστε το video.

Μαγικός Φακός

Στο βασίλειο ΤΟΙ, πολύ πολύ μακριά, υπάρχει ένας βασιλιάς που είναι πάντα αφηρημένος.
Όλοι στο βασίλειο, μέρα ή νύχτα, ψάχνουν το χαμένο θησαυρό του ξεχασιάρη βασιλιά.

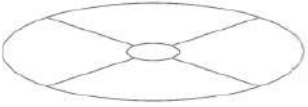
Ειδικά τις πολύ σκοτεινές νύχτες, για να βρουν το θησαυρό, πρέπει ν'ανάψουν όλα τα φώτα στο βασίλειο και να κάνουν τη νύχτα τόσο φωτεινή όσο η μέρα.
Κανείς δεν μπορεί να καταλάβει τη διαφορά μεταξύ ημέρας και νύχτας, και η ζωή γίνεται χάος.

Ώσπου μια μέρα, οι άνθρωποι βρίσκουν ένα μικρό μαγικό φακό...

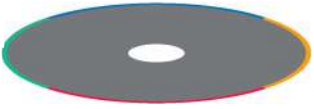
1. Εισαγωγή

Ο πίνακας έχει δύο πλευρές, μία με μαύρο και μία με λευκό φόντο. Το λευκό είναι για να παίξεις κατά τη διάρκεια της ημέρας και το μαύρο κατά τη διάρκεια της νύχτας. Οι παίκτες επιλέγουν το μαύρο ή το λευκό φόντο ανάλογα με το παιχνίδι που θα παιχτεί.

Day /Μέρα



Night /Νύχτα



2. Προετοιμασία παιχνιδιού

Αφού αφαιρέσουν το προστατευτικό φιλμ στη μαύρη πλευρά, οι παίκτες πρέπει να σχηματίσουν το ταμπλό ενώνοντας τους τέσσερις πίνακες σε σχήμα έλικα και τοποθετώντας το στρογγυλό μίνι ταμπλό στο κέντρο. ΠΡΟΣΟΧΗ: **Αφαιρέστε το προστατευτικό φιλμ και όχι τη διαφάνεια με τις εικόνες!**

Οι παίκτες επιλέγουν το μαγικό φακό και τις βεντούζες του ίδιου χρώματος, ανάλογα με το χρώμα που υπάρχει στην άκρη του κάθε πίνακα. (Ο φακός δεν είναι απαραίτητος κατά τη διάρκεια της ημέρας.)

3. Κανόνες παιχνιδιού

[Παίζοντας μέρα]

1. Βάλτε τη λευκή πλευρά του ταμπλό προς τα πάνω.
2. Τοποθετήστε τις κάρτες στοιχείων στο κέντρο του ταμπλό (με την πλευρά του χρωματισμένου περιγράμματος προς τα πάνω).
3. Ένας παίκτης πρέπει ν' ανοίξει το πρώτο φύλλο στοιχείων.
4. Όλοι οι παίκτες αναζητούν ταυτόχρονα τα τρία μοτίβα στο φύλλο. Μόλις ένας παίκτης βρει ένα μοτίβο, μπορεί να τοποθετήσει πάνω του τη δική του βεντούζα. (Οι υπόλοιποι παίκτες δεν μπορούν πλέον να επισημάνουν το ίδιο μοτίβο.)

5. Όταν βρεθούν και τα τρία μοτίβα, αυτός ο γύρος τελειώνει και δίνονται μετάλλια στους παίκτες ανάλογα με το χρώμα των βεντουζών στο ταμπλό.
6. Αφού αποδοθούν όλα τα μετάλλια, το παιχνίδι τελειώνει και ο παίκτης με τα περισσότερα μετάλλια κερδίζει.

[Παίζοντας νύχτα]

1. Βάλτε τη μαύρη πλευρά του ταμπλό προς τα πάνω.
2. Κάθε παίκτης κάθεται μπροστά από το ταμπλό με το ίδιο περίγραμμα χρώματος με το φακό του και, στη συνέχεια, παίρνει τη στοίβα των καρτών στοιχείων του δικού του χρώματος (με την πλευρά του χρωματισμένου περιγράμματος προς τα κάτω.)
3. Όλοι οι παίκτες, στη συνέχεια, αναποδογυρίζουν ταυτόχρονα μια κάρτα στοιχείων. Βρείτε τα μοτίβα στην κάρτα στοιχείων με το φακό και σημειώστε τα με τη βεντούζα σας.
4. Ο παίκτης που θα εντοπίσει πρώτος σωστά και τα τρία μοτίβα της κάρτας του κερδίζει μετάλλιο.
5. Όταν ανοιχτούν όλα τα φύλλα, το παιχνίδι τελειώνει και ο παίκτης με τα περισσότερα μετάλλια είναι ο νικητής.

4. Οδηγίες παιχνιδιού

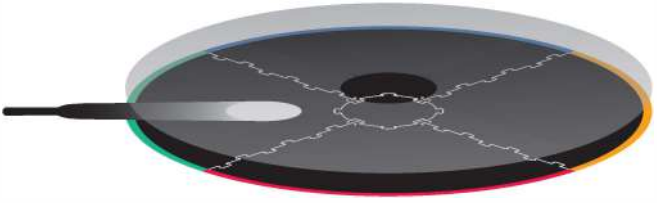
[Παίζοντας νύχτα]

·Εκτός του παιχνιδιού σε κύκλο, μπορείτε να ενώσετε τα κομμάτια του ταμπλό σχηματίζοντας μια λωρίδα, έτσι ώστε οι παίκτες να παίζουν αντικριστά.
Με τη βοήθεια του μαγικού φακού, θα είναι ακόμα καλύτερα!

·Άλλοι τρόποι για να παίξετε:

Α. Ομαδικά: Οι παίκτες μπορούν να φτιάξουν ομάδες.Οι κανόνες του παιχνιδιού δεν αλλάζουν και το σκορ αφορά όλη την ομάδα.
Β. Ατομικά: Επίλεξε μερικές κάρτες στοιχείων τυχαία και υπολόγισε πόσο χρόνο χρειάζεσαι για να βρεις τα μοτίβα. Σημείωσε το χρόνο σου ώστε την επόμενη φορά να είσαι γρηγορότερος.

Πως παίζεται:



Περιεχόμενα: Μαγικοί φακοί x 4 ~ Ταμπλό x 5 ~ Βεντούζες x 12 ~ Κάρτες στοιχείων x 60 ~ Οδηγίες x 1 ~ Μετάλλια x 60

Αριθμός παικτών: 1~4

Ηλικία: 3 ετών +

Διάρκεια παιχνιδιού: ≥ 10 λεπτά

Δεξιότητες που εξασκεί αυτό το εκπαιδευτικό παιχνίδι:

Παρατηρητικότητα | Συγκέντρωση | Κινητικότητα | Κοινωνικοποίηση

Παρατηρητικότητα: Βελτίωση της παρατηρητικότητας και της αντίληψης του περιβάλλοντος μέσω της ανάγνωσης οδηγιών αλλά και ανάπτυξη της λογικής σκέψης.
Συγκέντρωση: Έλεγχος των οδηγιών και των καρτών, ενίσχυση της επιμονής, της συγκέντρωσης και της μνήμης.
Κινητικότητα: Λεπτή κινητικότητα και οπτικοκινητικός συντονισμός, εξάσκηση της ισορροπίας και της ταχύτητας.
Κοινωνικοποίηση: Τα ομαδικά παιχνίδια αναπτύσσουν την επικοινωνιακή δεξιότητα των παιδιών και τη συναισθηματική νοημοσύνη.

Small magical flashlight

In the TOI kingdom far away,
there is an old king who is always forgetful.

Everyone in the kingdom,
day or night,
has to find his lost treasure for
the forgetful old king.

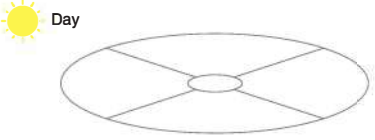
Especially at dark nights,
in order to find the treasure,
everyone must light up all the lights in the kingdom
and make the night as bright as the day.
In the long run,
everyone can't tell the difference between day and night,
and life becomes a mess.

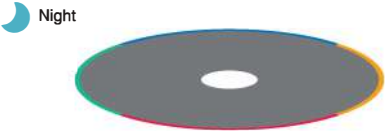
Until one day,
people find a small magical flashlight...

1.Game introduction

The completed board is divided into two sides, black background and white background. The white is for finding it out in the daytime, and the black is for finding it out at night.

The players select the black or white background according to the game to be played.





2.Game preparation

After tearing the protective film on the black side, players should put together the four fan-shaped boards with the central board.
Players select the small flashlight and suction cups of the same color as the boards accordingly. (The flashlight is unnecessary during the daytime.)

3. Game rules

[Find in out during the daytime]

1.Put the white side of the board upwards;
2.Stack the clue cards on the center of the game board (with the side of colored border upwards);
3.A player should open the first clue card;
4.All players then look for the three patterns on the card at the same time. Once a player find the pattern, he/she can mark it with his/her own suction cup. (The rest of the players can no longer mark the pattern.)

5.When all three patterns are marked, this round ends and medals are awarded to the players according to the color of suction cups on the game board.
6.After all medals are presented, the game is over and the player with the most medals wins.

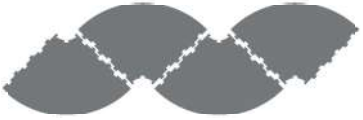
[Find it out at night]

1.Put the black side of the board upwards;
2.Every player sits in front of the fan-shaped board with the same color border as his/her flashlight, and then takes the stack of clue cards of his/her own color (with the side of colored border downwards.)
3.All players then turn over a clue card at the same time; Find the patterns on the clue card with flashlight; And mark patterns with his suction cup.
4.The player who first correctly marks all three patterns on the card win a medal.
5.After all cards are turned over, the game is over and the player with the most medals wins.

4. Game instructions

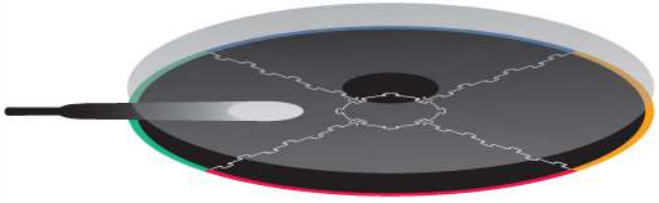
[Find it out at night]

·In addition to being able to form a circle shape, you can change the angles to grow the strip and play face to face!
·With a small magical flashlight, it would feel more wonderful.



·Other methods to play:
A. Team competition: Players can make their teams independently. The process rules are unchanged, and the score is calculated on the whole team.
B. Individual timing: Select a few clue cards randomly , and calculate how long it takes to find the patterns on the card. Make a note of your time to make progress more obvious.

See how to play:



Game accessories: Small flashlights × 4; Assembling & inserting game board x 5; Suction cup x 12; Clue card x 60; User manual x 1; Medal x 60

Number of players: 1~4 people

Recommended age: 3 years +

Playtime: ≥10 minutes

The focuses of this educational toy

Observation

Concentration

Reactivity

Sociality

Observation: Enhance the observation and perception of the environment through the search for instructions, enlighten logical ability.
Concentration: Put in instructions and think of card checks, develop patience, concentration and memory.
Reactivity: Fine movement and hand-eye coordination, train balance and induction speed.
Sociality: Multiplayer games, exercise your child's interpersonal communication skills, stimulate emotional intelligence development.

TOi

ABFUN INC

WWW.TOI - TOY.COM

0-3

WARNING:

choking hazard–small parts.