

 **WARNING:**
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.

TOI
WORLD
WWW.TOIWORLD.COM



ΠΡΟΣΟΧΗ:
ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΚΑΤΑΠΟΣΗΣ -
Περιέχονται μικρά κομμάτια.
Ακατάλληλο για παιδιά κάτω
των 3 ετών.



Scan the code then follow the official account, and enjoy the video tutorial. Σκανάρετε τον κωδικό, ακολουθήστε τον λογαριασμό και απολαύστε το video.

Τέσσερα γλυκά ζώακια ζουν σε ένα διαμέρισμα στο κτίριο ΤΟΙ. Τους αρέσει να μένουν 3 ή 4 μαζί! Ας βρούμε ποιο ζώακι λείπει από κάθε δωμάτιο, ο Κεν το κοάλα, ο Φρέντι η μικρή αλεπού, η Φαίη το βατραχάκι ή ο Ντέιν η πάπια; Μπορείς να τους βοηθήσεις να βρεθούν μαζί;



Κεν: Είναι ένα μπλε, ευγενικό και αγαπησιάρικο κοάλα, που ζει στο μπλε δωμάτιο. Συνηθώς κοιμάται στην κουφάλα ενός δέντρου!

Φρέντι: Είναι μια μικρή και πολύ πονηρή αλεπού. Μένει στο κόκκινο δωμάτιο και τ' όνειρό του είναι να γίνει αστροναύτης.

Φαίη: Ζει στο πράσινο δωμάτιο, στο οποίο υπάρχει μια τεράστια γυάλινη μπανιέρα και κάνει μπάνιο 10 φορές τη μέρα!

Ντέιν: Είναι μια πολύ δραστήρια πάπια, ζει στο κίτρινο δωμάτιο και όλοι ακούνε τα βήματά του όταν περπατάει..



Περιεχόμενα Παιχνιδιού



Φαίη×4



Φρέντι×4



Ντέιν×4



Κεν×4



Ταμπλό ×1



Κάρτες ×35



Αυτοκόλλητα ×2

Εισαγωγή

Το πολύ δημοφιλές παιχνίδι παζλ Sudoku προέρχεται από την Ελβετία, τον 18ο αιώνα. Ο παίκτης πρέπει να εισάγει αριθμούς στα κενά κουτάκια, σύμφωνα με τους αριθμούς που έχει το κάθε ταμπλό και πρέπει να διασφαλίσει ότι σε όλες τις οριζόντιες και κάθετες στήλες, κάθε αριθμός υπάρχει μόνο 1 φορά.

Η λογική του παιχνιδιού του Sudoku είναι απλή. Η διάταξη των αριθμών είναι που αλλάζει συνεχώς, και έτσι εξασκείται σημαντικά η παρατηρητικότητα, η συγκέντρωση, η αποτελεσματικότητα και η λογική σκέψη.



Προετοιμασία Παιχνιδιού

Κάρτες Παιχνιδιού & Περιοχή Αυτοκόλλητων επιβράβευσης



No 01-30 Επίπεδο 1
3x3 ακανόνιστα πλαίσια

No 31-70 Επίπεδο 2
4x4 τετράγωνα

Όσο περισσότερα
αστέρια,
τόσο δυσκολότερη η
πρόκληση.

Κρατήστε χρόνο σε
κάθε παιχνίδι ώστε
να προσπαθείτε να
βελτιώνεστε κάθε
φορά.

Sticker Reward Area



Επίπεδο 1: 3 είδη ζώων σε ταμπλό 3x3



Επίπεδο 2: 4 είδη ζώων σε ταμπλό 4x4

Κανόνες Παιχνιδιού

- 1 Επιλέξτε την κάρτα παιχνιδιού με την επιθυμητή δυσκολία ανάλογα με την ηλικία και τοποθετήστε την στο ταμπλό.
- 2 Συμπληρώστε όλα τα κενά κουτάκια της κάρτας σύμφωνα με τα ζώακια που υπάρχουν ήδη πάνω στην κάρτα. Βεβαιωθείτε ότι κάθε σειρά, κάθε στήλη και κάθε ακανόνιστο πλαίσιο (μέσα σε παχύ περίγραμμα) περιέχει διαφορετικά ζώακια και ότι αυτά δεν επαναλαμβάνονται.
- 3 Όταν το παιχνίδι τελειώσει, μπορείτε να βρείτε τις απαντήσεις στο τέλος των οδηγιών.



Αυτοκόλλητα Επιβράβευσης

Οι γονείς μπορούν να τοποθετούν στις κάρτες, αυτοκόλλητα ως επιβράβευση, ανάλογα με το χρόνο και την ακρίβεια με την οποία το παιδί ολοκλήρωσε την κάθε κάρτα.

Για παράδειγμα:

1



Αν ολοκλήρωσε την κάρτα χωρίς καμία βοήθεια, επιβραβεύστε το παιδί με 3 διαφορετικά αυτοκόλλητα.

2



Αν ολοκλήρωσε την κάρτα με τη βοήθεια σας, επιβραβεύστε το παιδί με 2 αυτοκόλλητα.

3



Αν χρειάστηκε πολύ χρόνο για να ολοκληρώσει την κάρτα, επιβραβεύστε το παιδί με 1 αυτοκόλλητο.

Δεξιότητες που εξασκεί αυτό το εκπαιδευτικό παιχνίδι:



Παρατηρητικότητα Παρατηρώντας τα δεδομένα της κάρτας και συμπληρώνοντας τα κενά, βελτιώνεται η παρατηρητικότητα.



Συγκέντρωση Η συμπλήρωση των κενών απαιτεί προσεκτική παρατήρηση των δεδομένων ζώων κάθε κάρτας και αυτών που έχουμε στη διάθεσή μας για να συμπληρώσουμε, άσκηση η οποία βοηθάει στη συγκέντρωση και τη μνήμη.



Αποτελεσματικότητα Κρατώντας χρόνο σε κάθε παιχνίδι βελτιώνεται σταδιακά η αποτελεσματικότητα.



Λογική σκέψη Η διαδικασία της αναγνώρισης των δεδομένων ζώων κάθε κάρτας και αυτών που λείπουν, αναπτύσσει τη λογική σκέψη.

There are four cute little animals living in the TOI apartment building. They are three or four in a group, and always like to stay together! Let's find out who's missing in every little room, Koala Ken, Little Fox Freddy, Little Frog Fay, or Duck Daine? Can you help them get together?



Ken: He is a blue koala, honest and lovely, living in a blue room. He usually lie in a tree hole to sleep.

Freddy: The little fox Freddy is smart and clever. His dream is to become an astronaut, and he lives in a red room.

Fay: The little elf Fay lives in a green room with a large glass tub in the room and he take showers 10 times a day!

Daine: Daine is a very active duck, living in a yellow room and everyone can hear his footsteps at any time, Patter Patter ... Did you hear that?



Game Accessories



Fay x4



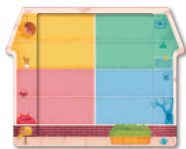
Freddy x4



Daine x4



Ken x4



Game board x1



Game card x35



Stickers x2

Game Introduction

As a long popular digital puzzle game, Sudoku originated from Switzerland in the 18th century. The player infers the numbers in all remaining spaces according to the known numbers on the chess board, and ensures that the horizontal and vertical numbers do not repeat. The game logic of Sudoku is simple, and the number arrangement is ever-changing, which can significantly exercise observation, concentration, reactivity and logicality.



Game Preparation

Game Cards & Sticker Reward Area:

No.01~30 level one
3x3 irregular squares

No.31~70 level two
4x4 regular squares

NO.31 ★★ TIME

Sticker Reward Area

The number of pentagrams represents the difficulty of the game card. The more pentagrams there are, the more difficult it is.

Make notes of playtime of each try to make progress more obvious.

Chess Pieces:



level one: 3 kinds of animal chess pieces on 3×3 game board



level two: 4 kinds of animal chess pieces on 4×4 game board

Game Rules

Step 1: select the game card with the corresponding difficulty according to the age, and insert the card into the board.

Step 2: Infer all the remaining spaces according to the known animals in the game card, and make sure that each row, each column and each blank with thick lines contain different animals, and they are not repeated.



Step 3: when the game is finished, you can find the answers at the end of the manual.

Game Bonus Stickers

Parents can put stickers on the card as a reward based on the time and accuracy at which the child accomplish the card.

For example:

1



If it is completed independently, reward the kid 3 different pattern stickers.

2



If it is completed with parent's tips, reward the kid 2 pattern stickers.

3



If the playing time is too long, only reward 1 pattern sticker.

The Focuses Of This Educational Toy



Observation: Through observing the known patterns, fill in the spaces with suitable patterns to exercise observation and thinking.



Concentration: If you want to fill in the unknown spaces, you must observe the known patterns carefully, which can exercise concentration and memory.



Reactivity: Make notes of playtime of each try and improve reactivity gradually.



Logicity: The thinking between the known animals and unknown blanks can enlighten logical thinking.

01



02



03



04



05



06



07



08



09



10



11



12



13



14



15



16



17



18



19



20



21



22



23



24



25



28



31



34



26



29



32



35



27



30



33



36



37



40



43



46



38



41



44



47



39



42



45



48



49



52



55



58



50



53



56



59



51



54



57



60



61



62



63



64



65



66



67



68



69



70

